自己紹介

石垣有逢

自己紹介

- •氏名:石垣有逢
- ・ハンドルネーム:YUA
- 東京理科大学 創域理工学部電気電子情報工学科B1
- SecHack365'23 学習駆動コース坂井ゼミ
- 自作OS Shizukuを開発中
- ・電子工作大好き
- 身内向けクラウドストレージとかとか
- メールサーバー外部公開して攻撃受けてトラウマ



好きなアニメ

- PSYCHO-PASS
- ジョジョ(特に5部)
- ・影の実力者になりたくて
- アルノドア・ゼロ
- ・ 蒼き鋼のアルペジオ

書いたことがある言語(時期が早い順)

- Swift(UIKitとかSwiftUIをこねくり回してOCRソフトを作った)
- C/C++ & CMake(Shizukuで使用中)
- Typst(Cmakeを通じて使用・将来的にPythonで作ったグラフをビルドシステムとして組み込めるといいなー)
- Python(matplotlib.pyplot最高)

運用中のサーバー(Proxmox上)

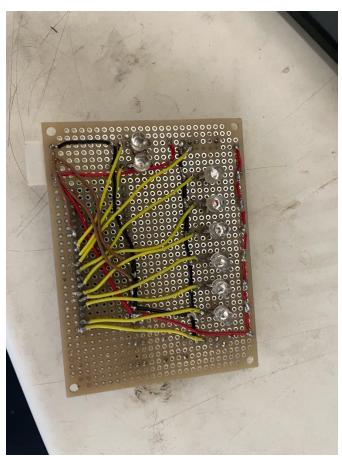
- Proxmox
- Headscale(Tailscale)
- Wordpress
- Nextcloud
- Nginxリバースプロキシ(今日からWAF運用開始!)

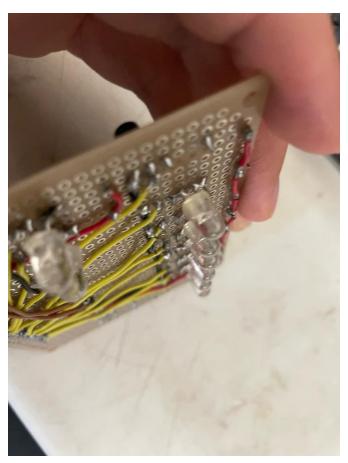
やってるサークル

- ・鳥人間(大会に出ました!※雑用係)
- ・学生フォーミュラ(レーシングカーの制作)
- ・飛行ロボコン(試験飛行できました!)

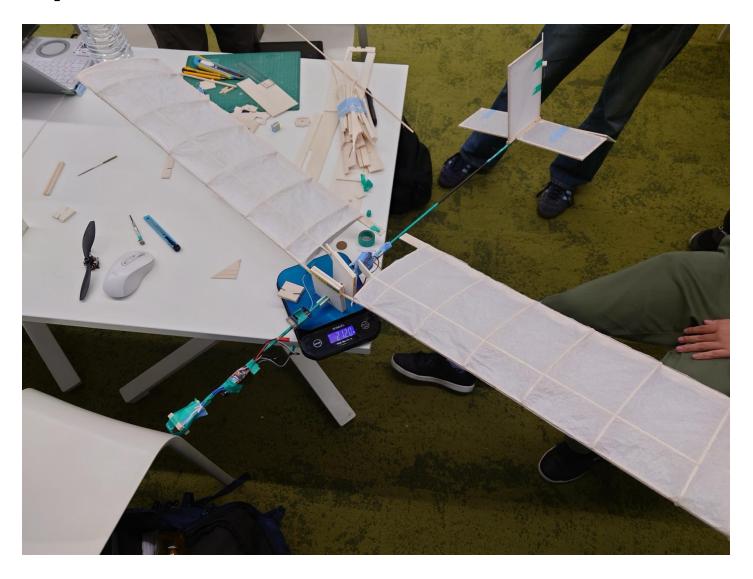
学生フォーミュラ







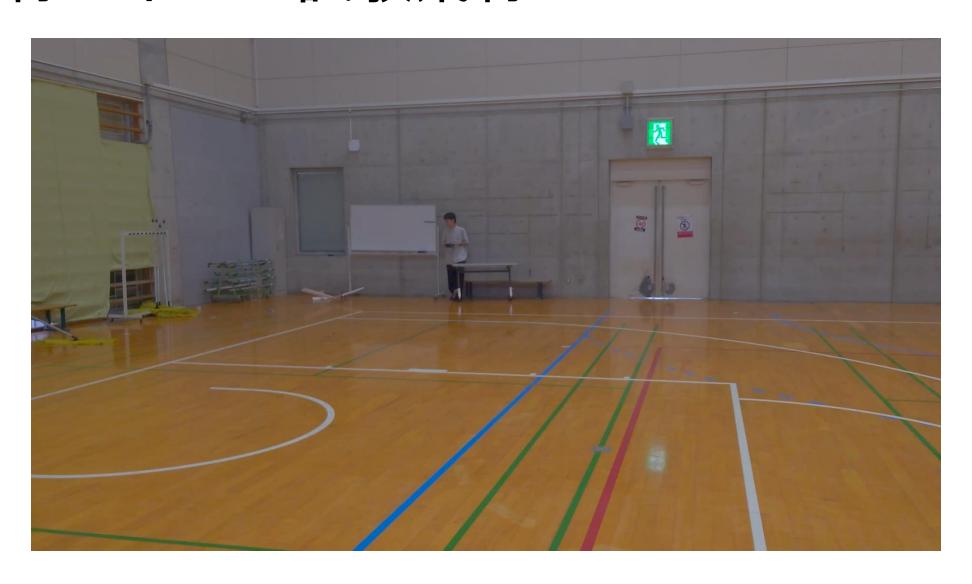
飛行ロボコン



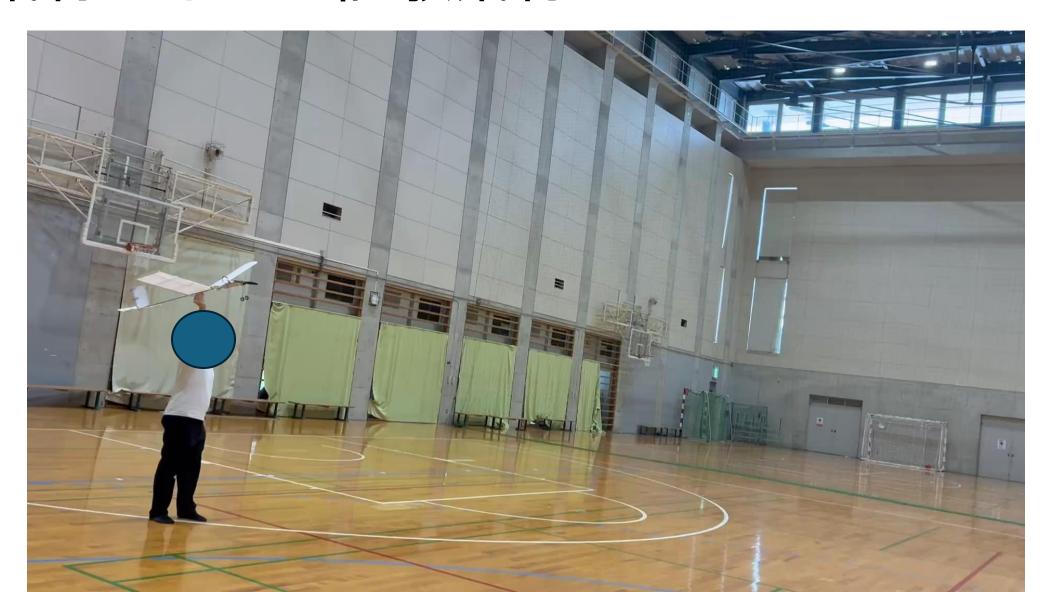
飛行ロボコンの試験飛行①



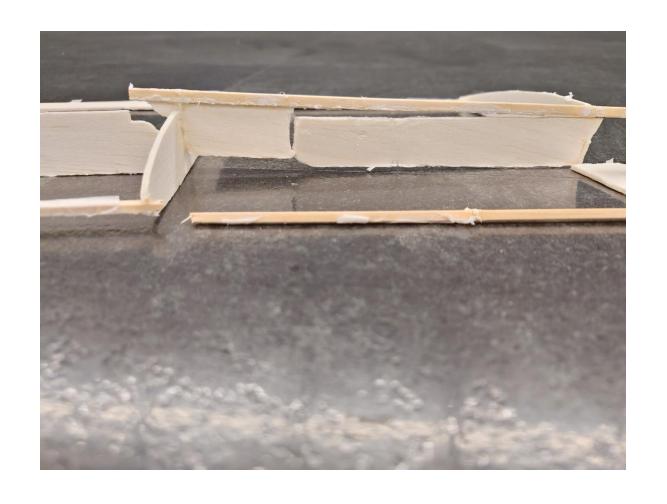
飛行ロボコン試験飛行②

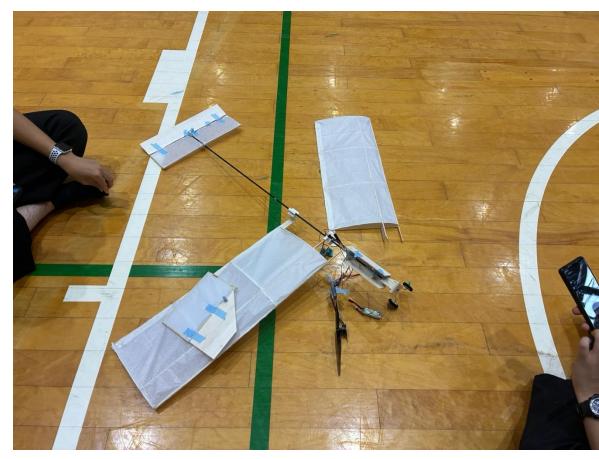


飛行ロボコン試験飛行③



壊れた部分





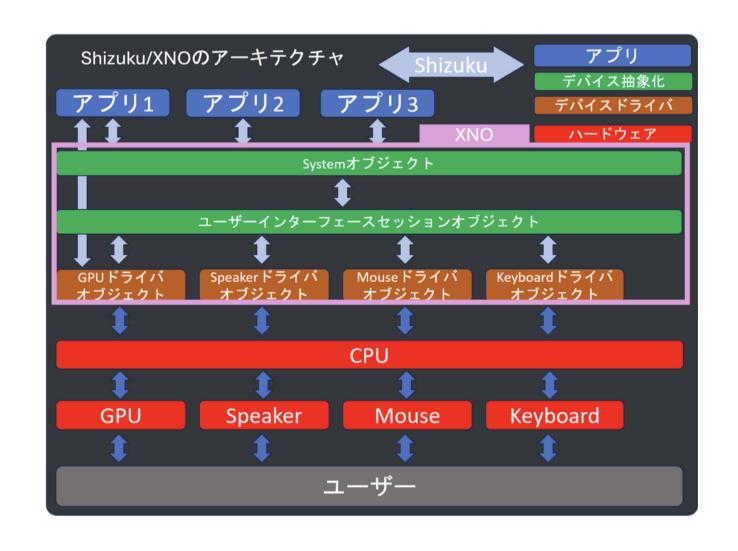
ラボユースで作っているShizukuとは

- ・作ってる自作OS(のカーネル)
- 開発期間はSecHack365の時から2年(うち1年空白)
- オブジェクトシステムという概念とインターフェースでソフト ウェアを繋ぐ
- カーネルはほぼ機能を持たないマイクロカーネルに近いモデル
- ・カーネルはhookとしての機能しか提供しない
- ・オブジェクトとして、ファイルシステムやユーザー、スケジューラーの機能を表現

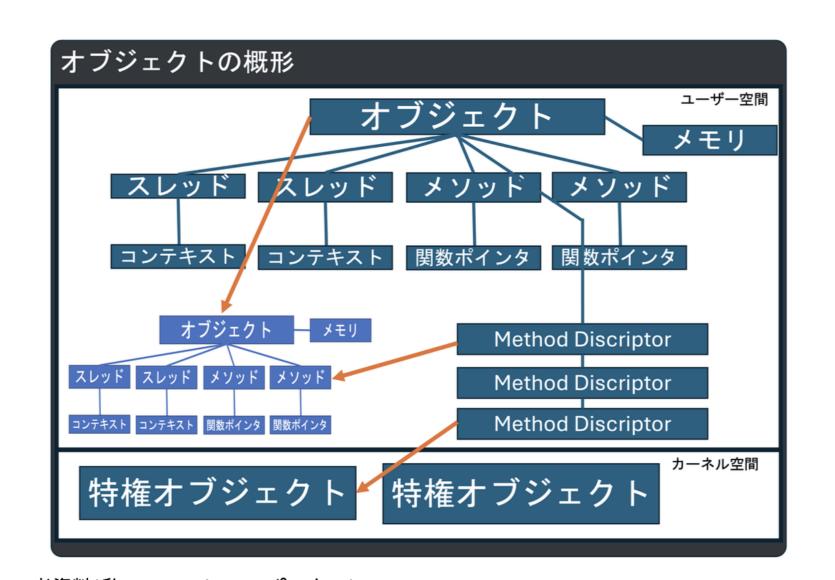
作る動機

- •なるべく同じコードを使いたい
- •なんか変なバグが出た時かなり辛い
- ・デバイスを制御するだけなのに3000円程度 のマイコンは少々高い

Shizukuの最終目標(形態)



オブジェクトシステムの概要



オブジェクトシステムの特徴

- 目標: 今動いてるコードをなるべく変えずに動作を変える
- 手法:アプリが決め打ちで使うインターフェース を用意しておいて、そのインターフェースの接続 先を外部から変える
- ・こうすることでアプリのコードを修正しなくても バグ対応やバリデーションフィルターを追加でき る(Rubyのアスペクト志向に近い)

インターフェース操作

アプリは常に同じメソッドディスクリプタを使う

アプリ

メソッドディスクリプタが 指すメソッドを変える →アプリのコードは変えず に別の機能として動かせる メソッドディスクリプタ1

メソッドディスクリプタ2

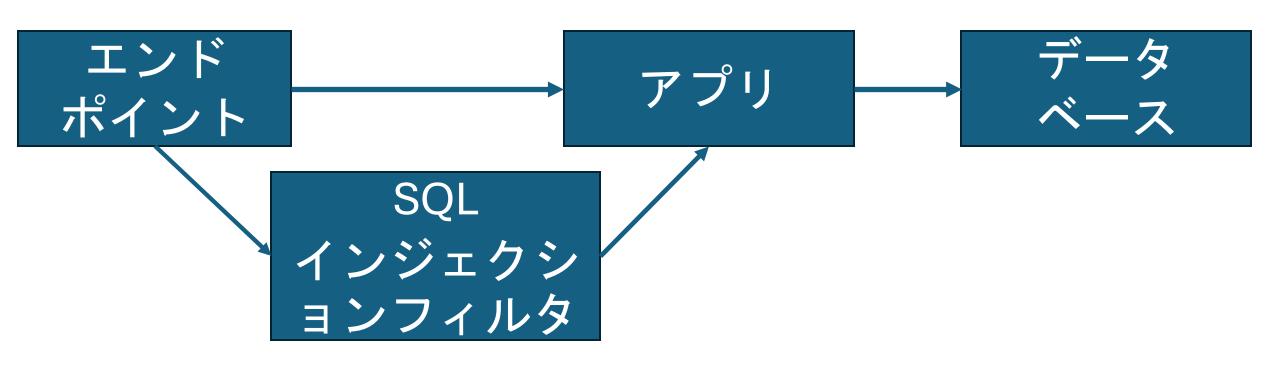
メソッドディスクリプタ3

メソッドA

メソッドB(バグ対応済み)

コントローラ

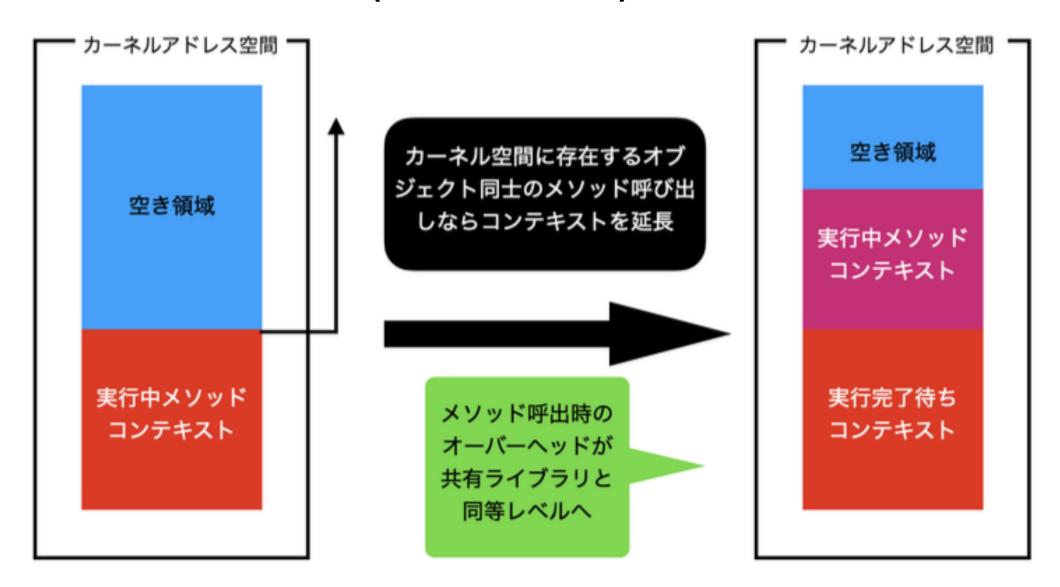
もうちょっと具体的な例



(計画中の)ネタ機能集

- ・コンテキスト(スタック)リユース
- ユーザーコードシステムコールハンドリング
- 実行時間移管によるユーザーランドスケジューリング

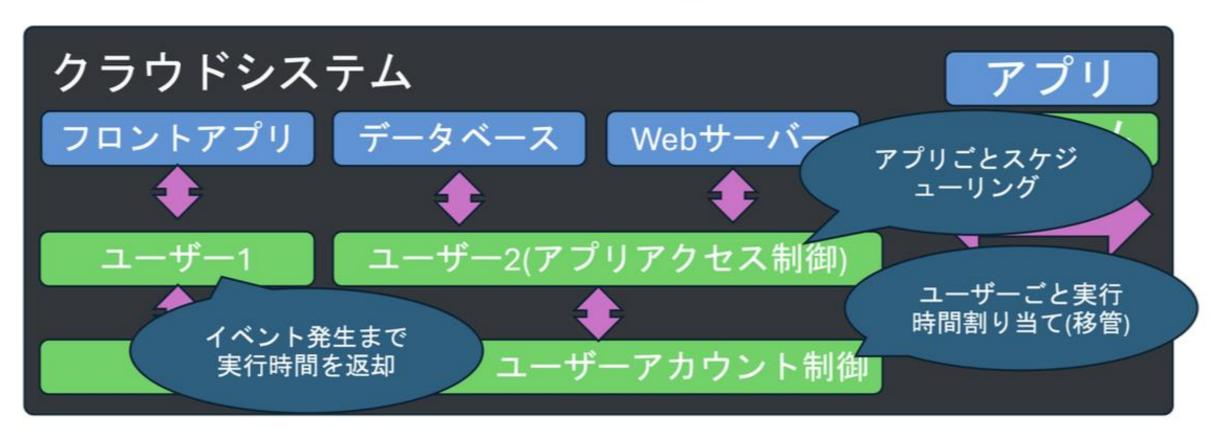
コンテキスト(スタック)リユース



実行時間移管



実行時間移管



ネストされたシステムコールハンドラー

 Shizukuアプリ
 Shizukuアプリ

 スケジューラ
 メモリマネージャ

 オブジェクト
 オブジェクト

ゲストシステム1 オブジェクト(Shizuku) (システムコールハンドラ)

> スケジューラ オブジェクト

POSIXアプリ POSIXアプリ

スケジューラ メモリマネージャ オブジェクト オブジェクト

ゲストシステム2 オブジェクト(Shizuku) (システムコールハンドラ)

RAMマネージャ

ホストシステム オブジェクト ゲスト システム2だけ POSIX互換ABI